

Wir sind ein junges, sehr dynamisches Unternehmen und haben uns als Dienstleister auf die Entwicklung von innovativen Konzepten im **Automotiv- und Nutzfahrzeubbereich**, sowie professionellen **lichttechnischen Systemlösungen** (Scheinwerfer und Leuchten) spezialisiert. Als Partner der Automobil-, Nutzfahrzeug- und Maschinenbauindustrie sind wir im Auftrag unseres Kunden auf der Suche nach einem/einer:

Detailkonstrukteur/in und Entwicklungsingenieur/in – Fahrzeugbau

Standort: Wien / Südburgenland

AUFGABEN

- Anfertigung von 3D-Modellen
- Erstellung von 2D-Zeichnungen
- Pflege von Systemdaten
- Unterstützung des Projekt- und Änderungsmanagements
- Kundenbesuche und Vorbereitung von Projektgesprächen beim Kunden

PROFIL

- Abgeschlossene technische Ausbildung (HTL) oder Vergleichbares, mit dem Schwerpunkt Fahrzeugtechnik
- CAD Kenntnisse und Erfahrung mit CATIA V5
- Erfahrungen mit Pro Engineer und Siemens NX sowie anderen Entwicklungs- und Projektmanagementtools und PDM Systeme (z.B. Teamcenter) sind wünschenswert
- Basiskenntnisse der Fahrzeugtechnik, Kunststofftechnik und im allg. Maschinenbau
- Basiskenntnisse der Fahrzeugtechnik, Kunststofftechnik und im allg. Maschinenbau
- Analytische und strukturierte Arbeitsweise sowie hohe Auffassungsgabe
- Lösungsorientierter und teamfähiger Charakter mit Kommunikationsstärke

WIR BIETEN

- Einstieg in ein international agierendes Unternehmen der Fahrzeugbranche
- Kundenorientierte Einschulungsphase
- Mitarbeit an interessanten Entwicklungsprojekten
- Ein junges, ambitioniertes und zielorientiertes Team
- Diverse innovative Weiterbildungsmöglichkeiten
- Social Benefits on top

Sie erhalten ein Bruttojahresgehalt ab € 33.000,- auf Basis Vollzeitbeschäftigung (38,5 Std./Wo.), abhängig von Ihrer Qualifikation und Erfahrung mit der Bereitschaft zur Überbezahlung bzw. einer entsprechend höheren Einstufung im KV der Fahrzeugindustrie.

Wenn Sie in dieser Position eine Herausforderung sehen, bewerben Sie sich bei jobs@gerger.at
Wir werden uns umgehend mit Ihnen in Verbindung setzen.

